



XBOX 360®

KINECT™

MOTION Explosion!





AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à www.xbox.com/support.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site www.ESRB.org.

TABLE DES MATIÈRES

Menu principal.....	2
Menu d'accueil	3
Affichage tête haute.....	6
Écran des résultats.....	7
Menu Pause	7
Xbox LIVE	8
Comment obtenir de l'aide pour Kinect.....	8
Crédits	9
Garantie	12
Assistance technique.....	12
Jouer avec Kinect en toute sécurité	13



MENU PRINCIPAL

Faites un signe de la main pour démarrer

Attendez que le capteur Kinect vous détecte avant de commencer.

Sélectionnez un avatar pour vous connecter

Choisissez un avatar, puis connectez-vous depuis votre profil Kinect ou sélectionnez Randomize (randomiser) pour choisir parmi divers avatars sélectionnés de manière aléatoire.



MENU D'ACCUEIL



Depuis le menu d'accueil, vous pouvez accéder à :

Motion Mix (mélange détonant)

Amusez-vous à trois jeux d'affilée choisis au hasard. Amassez un maximum de points et hissez-vous au sommet de l'échelle du succès! Même si ce mode est exclusivement solo, vous pouvez jouer à tour de rôle avec vos amis. Sélectionnez Launch Game (lancer le jeu)... et que la fête commence! Êtes-vous un néophyte ou un grand maître ? Il n'y a qu'un seul moyen de le savoir...

Free Play (jeu libre)

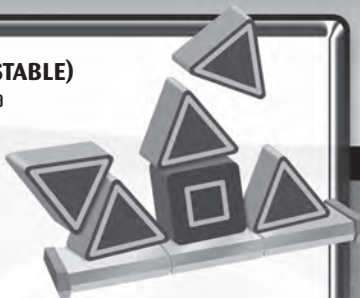
Disputez des parties de 4 joueurs aux 12 mini-jeux de **Motion Explosion**. Entraînez-vous aux niveaux déverrouillés et découvrez-en de nouveaux, de plus en plus complexes, en gagnant des étoiles.

Sélectionner un jeu

Consultez les instructions, choisissez un niveau, et en avant le fun! Au début, vous n'avez accès qu'aux 2 premiers des 10 niveaux de chaque jeu. Gagnez des étoiles pour les déverrouiller tous!

BALANCE BEAM (ÉQUILIBRE INSTABLE)

Maintenez la planche bien horizontale à l'aide des deux mains, pour rattraper les blocs et les garder en équilibre. Plus il y a de blocs sur votre morceau de bois, plus votre boni sera élevé. Évitez les bombes et récupérez les étoiles en bougeant les pieds. Pour marquer des points, balancez (ou faites tomber) les blocs dans les seaux situés sur le côté.



CRANK IT UP (BELLE MANIVELLE)

Tournez la manivelle avec une main pour faire tomber les blocs. Plus vous vous démenez, plus les objets chutent rapidement. Un bon sens du rythme est primordial! Avec l'autre main, frappez les blocs avant qu'ils ne s'écrasent par terre. Marquez des points en touchant les blocs colorés quand ils atteignent les cibles correspondantes.



DODGE BALL (ESQUIVE)

Des canons en mouvement tirent sur vous. Marquez des points en évitant les projectiles ou en les renvoyant sur les obusiers belliqueux. Dans les niveaux supérieurs, esquivez les bombes à tout prix!

HEAVILY ARMED (PLEIN LES BRAS)

Maintenez le bras à l'horizontale pour attraper des objets sur la planche. Essayez de recréer le motif dessiné sur la table. Vous avez fait tomber des blocs trop tôt? Rien n'est perdu : balancez-les alors dans les boîtes. Oh, et touchez les cibles dès qu'elles apparaissent!

JUGGLE STRUGGLE (JONGLAGE TOUS AZIMUTS)

Lancez des objets en l'air à l'aide des mains, posez les pieds sur les panneaux de plancher qui s'illuminent et évitez les bombes.

OFF THE GRID (VERTIGINEUX)

Parcourez une plateforme jonchée d'obstacles. Sautez au-dessus des blocs situés au sol, passez sous ceux positionnés en l'air et évitez les colonnes, mais surtout, ne tombez pas! Marchez sur les étoiles pour marquer des points bonis.

ROBO CONTROL (CONTRÔLE ROBOTIQUE)

Guide the robot to the targets as fast as possible! Use one hand to gently steer the robot and the other hand to pump the accelerator. Navigate the robot to the yellow targets on the ground, and push the objects off the pink targets. Be sure to collect the stars for bonus points.



SACK HACK (BALLES AÉRIENNES)

Bougez le membre en surbrillance pour propulser les balles vers le plafond et les empêcher de tomber par terre. Plus vous touchez de balles d'affilée, plus vous marquez de points. Prenez suffisamment d'élan avant chaque frappe pour que les balles restent bien dans les airs!

SHAPE DODGE (SAUVE QUI PEUT)

Ramassez des étoiles en marchant dessus. Plus vous en récupérez, plus vous gagnez de points. N'oubliez pas d'esquiver les bombes ou de sauter au-dessus.

SHAPE ESCAPE (COURSE EFFRÉNÉE)

Déplacez-vous rapidement vers la gauche et la droite pour éviter les remparts et essayez de vous faufiler dans les orifices. Ramassez les étoiles en utilisant la bonne main!



STAR STREAM (DÉLUGE D'ÉTOILES)

Attrapez les étoiles en plongeant les deux mains dans les tubes. Marchez sur les panneaux de plancher quand ils s'illuminent et évitez les bombes qui apparaissent au beau milieu du torrent de constellations.

TILT BOARD (INCLINAISON PÉRILLEUSE)

Faites rouler la balle jusqu'à la ligne d'arrivée en inclinant le labyrinthe vers l'avant et l'arrière avec une main, et vers la gauche et la droite avec l'autre. Ramassez un maximum d'étoiles en chemin. Évitez les pièges rouges et les balles ennemies!

Statistics (statistiques)

Consultez cette page pour connaître vos performances à chaque jeu. Vous y trouverez votre meilleur score, ainsi que diverses statistiques. Jetez un œil en bas de l'écran pour découvrir le nombre total d'étoiles que vous avez gagnées.

Extras (bonis)

Redeem Code (utiliser un code)

Entrez un code unique pour déverrouiller les dix niveaux de Star Hop (exclusivité GameStop).

Credits (générique)

Découvrez l'équipe qui a réalisé le jeu.

AFFICHAGE TÊTE HAUTE

Temps

Temps qu'il vous reste avant la fin de la partie.

Score

Vos points augmentent constamment et reflètent le nombre d'étoiles gagnées.

Multiplicateur

Votre multiplicateur actuel. Plus il est élevé, plus vous avez de chances de gonfler votre score!

Nombre d'étoiles gagnées

Nombre d'étoiles que vous avez obtenues dans le niveau en cours.



ÉCRAN DE RÉSULTATS

Score History (historique des scores)

Découvrez vos progrès en affichant un graphique de vos 10 derniers essais au cours de la partie actuelle.

View Photos (voir photos)

Regardez les photos après avoir terminé un jeu... Certaines risquent d'être hilarantes!

Play Again (rejouer)

Vous en voulez encore? Cette option vous permet de rejouer au niveau actuel!

Choose Level (choisir le niveau)

Choisissez un niveau dont la difficulté est adaptée à vos capacités.

Back to Menu (retour au menu)

Revenez au menu principal.

MENU DE PAUSE

Return to Game (retour au jeu)

Reprenez la partie (et le fun)!

Return to Menus (retour aux menus)

Revenez au menu principal.

Kinect Guide (Guide Kinect)

Retournez au Guide Kinect pour vous connecter à un autre profil, voir les succès, accéder à l'Aide Kinect, afficher le menu Kinect ou activer/désactiver le micro.

Xbox LIVE

Xbox LIVE est le service de jeu et de divertissement en ligne pour Xbox 360®. Raccordez votre console à un service Internet haut débit et inscrivez-vous gratuitement. Vous pouvez obtenir des démos de jeu et accéder à des films en haute définition (vendus séparément). Avec KINECT, vous pouvez contrôler les films HD d'un simple mouvement de la main. Passez à Xbox LIVE Gold pour jouer à des jeux en ligne avec des amis du monde entier, et bien plus encore. Avec Xbox LIVE®, découvrez encore plus de jeux et amusez-vous sans limites. Pour davantage de renseignements, consultez www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion Internet haut débit et vous inscrire pour devenir membre de Xbox LIVE. Pour de plus amples renseignements sur la connexion et pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et tuteurs de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification des contenus. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adultes. Ils décident comment et qui parmi les membres de la famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE, et ils peuvent également définir la durée de jeu. Pour plus de renseignements, consultez www.xbox.com/familysettings.

Comment obtenir de l'aide pour Kinect

Apprenez-en davantage sur Xbox.com

Pour obtenir plus d'informations sur KINECT (didacticiels, etc.), consultez la page www.xbox.com/support.

CRÉDITS

Artech Studios

Conception du jeu

The Motion
Explosion Team

Directeurs

Rick Banks
Paul Butler

Responsable, Ingénierie

Antonio Santamaria

Coordinateur du projet

Lise Mendoza

Programmation principale

Nicholas Edgar

Équipe de programmation

Rob Kilbride
Andrew Creskey
Cyril MacIsaac
Joshua Brodie
Marshall Hahn
Alexander G.M. Smith
Terry Appleby
Mark Fournier
James Shaw
David Eccleston

Directeur artistique

Kris Eggleston

Modèle principal

Jean-François
Charbonneau

Modèles seniors

Bruno Fournier
Francis Adam

Modèles

Veronique Belanger
Benoit Lacroix
Mélyna Paquette
Audrey Hotte

Menus et interface

Farid El-Nemr

Concepteurs, Niveaux

Luc Begin
Jan Kozłowski
Paul Desmarais

Musique et effets sonores

Mike Keogh

Animation

Cory Humes

Remerciements spéciaux

Carmen Richer
Emilio et Maria
Santamaria
Carmelina Foti

Majesco Entertainment

Directeur technique et

V.-p. sénior,
Production
Kevin Ray

Directeur artistique

Joseph Sutton

Producteur exécutif

Matteo Marsala

Productrice sénior

Matt McEnerney

Directeur, Développement commercial

Adam Sutton

V.-p. principal et Responsable, Commercialisation

Christina Glorioso

V.-p., Commercialisation

Liz Buckley

Responsables seniors, Produit

Tony Chien
Erica Lenard

Directeur, Recherches

Richard Barrett

Responsable assistant, Produit

Pete Rosky

Coordinateur, Commercialisation

Manny Hernandez

Directrice, Services créatifs

Leslie Mills DeMarco

V.-p. sénior, Publication

Jo Jo Faham

V.-p. sénior, Affaires internes et juridiques

Adam Sultan

Auxiliaire juridique/contrat Administrateur

Anna Salmas

Directeur, Technologie

Paul Campagna

Responsable, Service informatique

Kevin Tsakonakos

Soutien de production supplémentaire

Russell Mock
Steven Travers

Studio, Production vocale

Ear Engine Audio

Narrateur

Christine Kies

Directrice, Doublages

Jason Kanter

Rédaction, Dialogues

Gina Zdanowicz

Responsable, AQ

Eric Jezercak

Chef de projet

Joey Goldstein

Testeurs principaux

Onix Alicea
Joe Ronquillo
Mark Dunyak

Testeurs

Andrew Rosen
Brian Harvey
Brian McMillan
Brian Suscavage
David Koslowski
Daniel Lessin
Daniel Taylor
Eric Ecroyd
Errol H. Hyatt
Joseph Curren
Joseph Rovinsky
Jason Somers
Jonathan Young
Kathleen Jahner

Larry Contreras
Les Copeland
Michael Ruley
Martin Sanelli
Rebecca Norton
Steve Fowlkes

Tests, Conformité

Babel Media

Responsables du projet

Paul Mewis
Isabelle Coulombe

AQ-M

Steve Beauchamp

AQ-C

Christian Bélanger
Francis Jr Paquette

Testeurs, Conformité

Rebecca Hicks
Matthew Lamarre
Chris Selvanakis

Testeurs, Fonctionnalités

Austin DiMinni
Yulia Selivanova

Testeurs supplémentaires

Loren, Kaitlyn, et
Matteo Marsala
Steven Greene
Ted Sempepos
Asher et
Shane Hartnett
Alex et Jackson
Cordia
Nick Junius
Joanna Hadley
Lia Schweig

Remerciements spéciaux

Jesse Sutton
Gabrielle Cahill
Anna Chapman
Alex Buttermark
Donna Zaborowski
Lauri Coladonato
Kim Kurdes
Reverb Communications

Playing KINECT Safely

Make sure you have enough space so you can move freely while playing. Gameplay with KINECT may require varying amounts of movement. Make sure you won't hit, run into, or trip over other players, bystanders, pets, furniture, or other objects when playing. If you stand or move during gameplay, you need good footing.

Before playing: Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up) for things you might hit or trip over. Be sure your play area is far enough away from windows, walls, stairs, etc. Make sure there is nothing you might trip on—for example, toys, furniture, loose rugs, children, pets, etc. If necessary, move objects or people out of the play area. Don't forget to look up—be aware of light fixtures, fans, or other objects overhead when assessing the play area.

While playing: Stay far enough away from the television to avoid contact. Keep enough distance from other players, bystanders, and pets—this distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be. Stay alert for objects or people you might hit or trip on—people or objects can move into the area during gameplay, so you should always be alert to your surroundings.

Make sure you always have good footing while playing. Play on a level floor with enough traction for the game activities, and make sure you have appropriate footwear for gaming (no high heels, flip flops, etc.) or are barefoot if appropriate.

Before allowing children to use KINECT: Determine how each child can use KINECT and whether they should be supervised during these activities. If you allow children to use KINECT without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions. **Make sure children using KINECT play safely** and within their limits, and make sure they understand proper use of the system.

To minimize eyestrain from glare: Position yourself at a comfortable distance from your monitor or television and the KINECT sensor; place your monitor or television and KINECT sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels; choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity; and adjust your monitor's or television's brightness and contrast.

Don't overexert yourself. Gameplay with KINECT may require varying amounts of physical activity. Consult a doctor before using KINECT if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities or if: You are or may be pregnant; you have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions; you have high blood pressure or difficulty with physical exercise; or you have been instructed to restrict physical activity. Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes KINECT. Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore. If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY, and consult a doctor.

See the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com for more information.